

**MINI-COG™ -Spanish**

1) OBTENGA LA ATENCIÓN DEL PARTICIPANTE, Y DIGA:

**“Le voy a decir tres palabras que quiero que usted recuerde ahora y más tarde. Las palabras son**

**Manzana Amanecer Silla**

**Por favor, dígamelas ahora.”**

Intento 1

\_\_\_\_\_

Intento 2

(administre sólo si las 3 palabras no fueron repetidas en el Intento 1. Diga **“Las palabras son Manzana, Amanecer, Silla. Por favor, dígamelas ahora”**)

Intento 3

(administre sólo si las 3 palabras no fueron repetidas en el Intento 2. Diga **“Las palabras son Manzana, Amanecer, Silla. Por favor, dígamelas ahora”**)

(Indique con una marca de verificación [√] cada palabra que es repetida correctamente. Dele 3 intentos para repetir las palabras al participante. Si es incapaz de repetir las palabras después de 3 intentos, continúe con el siguiente ítem.)

2) Dele al participante la Página 2 de este formulario y un lápiz/lapicero. DIGA LAS SIGUIENTES FRASES EN EL ORDEN CORESPONDIENTE:

**“Por favor, dibuje un reloj en este espacio. Comience dibujando un círculo grande.”** (Cuando esto haya sido completado, diga)

**“Coloque todos los números en el círculo.”** (Cuando esto haya sido completado, diga) **“Ahora coloque las manecillas del reloj**

**para que marquen las 11 y 10.”** Si el participante no ha terminado de dibujar el reloj en 3 minutos, suspenda este ítem y pídale al participante que le diga las tres palabras que le pidió que recordara antes.

3) DIGA: **“¿Cuáles fueron las tres palabras que le pedí que recordara?”**

\_\_\_\_\_ (Puntúe 1 por cada una) Puntaje de las Palabras

Puntúe el reloj (según el formulario de Puntaje del Reloj):  
 Reloj Normal 2 puntos Puntaje del Reloj   
 Reloj Alterado 0 puntos

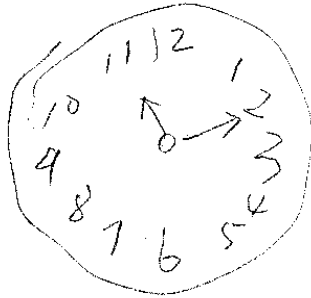
**Puntaje Total = Puntaje de Palabras más Puntaje del Reloj**

**0, 1, o 2 posible trastorno cognitivo;  
 3, 4, o 5 indica que no hay trastorno cognitivo**

# RELOJ

## PUNTAJE DEL DIBUJO DEL RELOJ

### RELOJ NORMAL

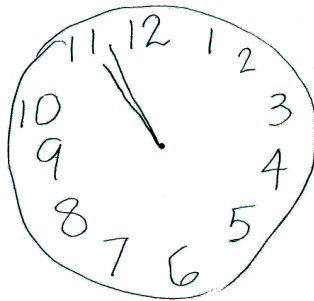


UN RELOJ NORMAL CONTIENE TODOS LOS SIGUIENTES ELEMENTOS:

Todos los números 1-12, cada uno solo una vez, están presentes en el orden y dirección correctas dentro del círculo. Dos manecillas están presentes, una apuntando al 11 y la otra al 2.

CUALQUIER RELOJ AL QUE LE FALTE ALGUNO DE ESTOS ELEMENTO SE CONSIDERA ANORMAL. SI EL PARTICIPANTE SE REÚSA A DIBUJAR EL RELOJ, ENTONCES ÉSTE SE CONSIDERA ANORMAL.

### ALGUNOS EJEMPLOS DE RELOJES ANORMALES (EXISTEN MUCHAS OTRAS CLASES)



Agujas Incorrectas



Faltan algunos números